

# ***COPA SUDESTE MASTER***

## **INSTRUÇÕES DE REGATAS**



**CLUBE NAVAL CHARITAS**

**18 e 19 de Outubro – 2025**



## 1. REGRAS

- 1.1. A regata será regida pelas regras como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) da World Sailing.
- 1.2. A RRV 61.1 é modificada como segue:
  - a) Adiciona-se à regra 61.1 (a): O barco protestante deve informar ao outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando seu protesto for concernente a um incidente na área de regata, ele deve, na primeira oportunidade razoável para cada barco, bradar "Protesto". Também deverá informar o numeral do (s) barco (s) que pretende protestar à CR na linha de chegada, imediatamente após chegar, ou assim que possível, quando se retirar.
- 1.3. A RRV 40 e o preâmbulo da Parte 4 das RRV são modificados como segue:
  - a) A primeira sentença da RRV 40 é eliminada e substituída por: "Cada competidor deve vestir um colete salva vidas, adequadamente fechado por todos os momentos enquanto estiver em água, exceto quando temporariamente colocando ou tirando roupa".
  - b) Incluir ao preâmbulo da Parte 4, depois de "em regata": Exceto a regra 40, conforme alterada pelo AR1.3(a).
- 1.4. Em todas as regras que se aplicam a este campeonato ambos os termos "atleta" e "competidor" significam uma pessoa competindo no evento. O termo "pessoa de apoio" significa uma pessoa conforme definido nas RRV.
- 1.5. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de '1 minuto' para 'não antes de 40 minutos'

## 2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Serão publicados no quadro oficial de avisos, do evento no site [Velaviagem.com.br](http://Velaviagem.com.br) Para efeito de contagem de prazos, o horário de publicação, será o horário de publicação da informação no Quadro Oficial de Avisos.

## 3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATAS

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 2 horas antes do sinal de atenção da 1ª regata do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:30h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

## 4. SINAIS EM TERRA

- 4.1 A Sinalização em terra será exposta no Mastro ao lado da Rampa.

## 5. PROGRAMAÇÃO

| DATA  | HORA         | ATIVIDADE          |
|-------|--------------|--------------------|
| 18/10 | 11:00        | Fim das Inscrições |
|       | 13:00        | Regatas            |
|       | Após Regatas | Confraternização   |
| 19/10 | 13:00        | Regatas            |
|       | Após Regatas | Entrega de prêmios |

- 5.1 Estão programadas até 4 regatas.
- 5.2 1 regata deve ser completada, para validar a série.
- 5.3 Até 3 regatas poderão ser disputadas por dia.
- 5.4 O início das regatas está previsto para as 13:00 horas.
- 5.5 No último dia de regatas, nenhum sinal de partida será efetuado após às 16:00 horas.



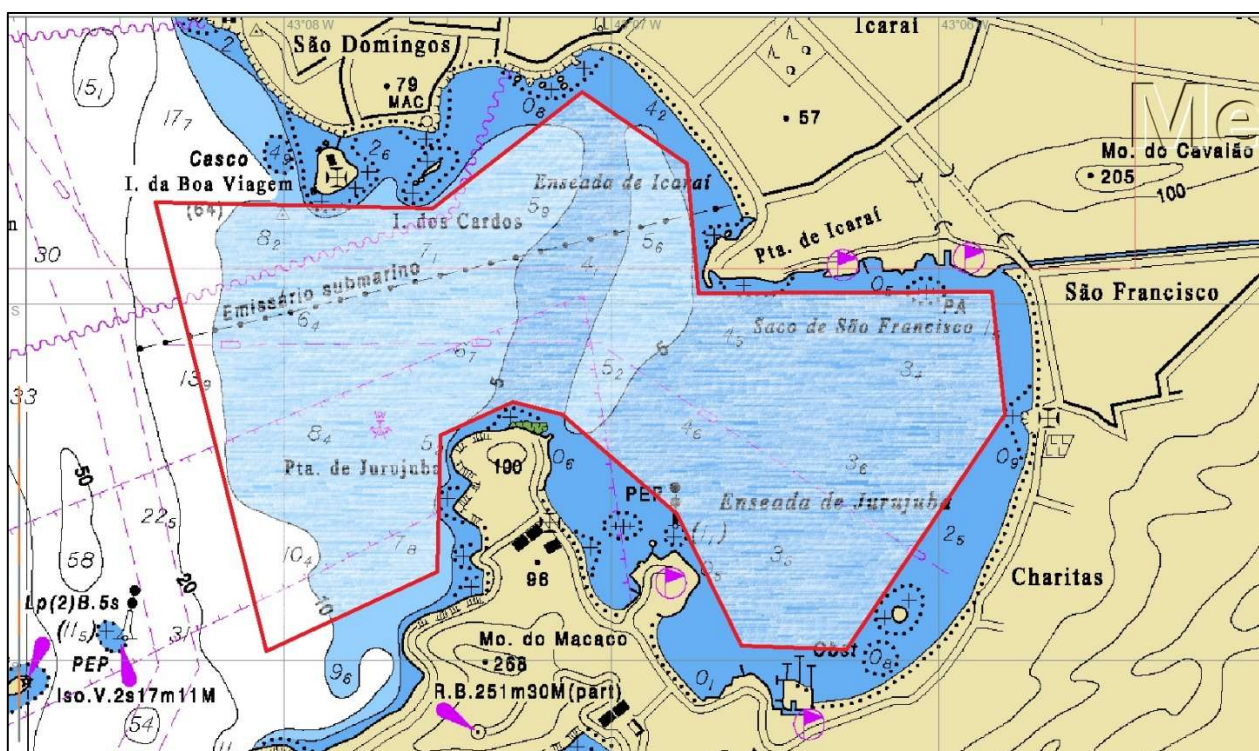
## 6. BANDEIRA DA CLASSE

6.1 AS bandeiras de classe serão como abaixo:

- |        |                                   |
|--------|-----------------------------------|
| ILCA-7 | – Bandeira ILCA com fundo Branco  |
| ILCA-6 | – Bandeira ILCA com fundo Amarelo |

## 7. LOCAL E AREA DE REGATA

- 7.1 O evento terá como sede o Clube Naval Charitas, localizado na Avenida Carlos Ermelindo Marins, 3100, Jurujuba, Niterói – RJ. - <http://cncharitas.org.br>
- 7.2 [NP] As regatas serão realizadas nas enseadas de São Francisco, Icaraí, ou nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, aproximadamente na área demarcada na figura abaixo.



## 8. PERCURSOS

- 8.1 O diagrama do anexo 01 mostra os percursos possíveis, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas;
- 8.2 Em todos os percursos, as marcas 1, 2, 3p e 4p deverão ser deixadas por BB e as marcas 3s e 4s deverão ser deixadas por BE. Quando ao invés de um gate (portão) existir apenas 1 marca a sotavento, esta deverá ser deixada por BB.
- 8.3 Antes do sinal de atenção, a CR. informará o percurso para cada classe no quadro de avisos na embarcação da CR.

## 9. MARCAS

- 9.1 As marcas de percursos serão boias infláveis de cor laranja.
- 9.2 As marcas de alteração de percursos serão boias infláveis de cor amarela.
- 9.3 As Marcas de Partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor laranja e uma boia inflável de cor amarela com faixa preta.



- 9.4** As Marcas de Chegada serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor Azul ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor Azul e uma boia inflável de cor amarela com faixa preta.

## 10. LARGADA

- 10.1** A linha de largada será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja na embarcação de sinalização da CR e a marca de Partida de Bombordo.
- 10.2** Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos do seu sinal de partida será considerado DNS.
- 10.3** Para alertar aos competidores de que uma regata irá começar, a bandeira laranja será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação principal da Comissão de Regatas por pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a partir naquela regata.
- 10.4** [NP] Os barcos que já tenham chegado, ou que ainda não estejam em procedimento de partida devem manter-se afastados dos barcos em regata.

## 11. MUDANÇA DA PROXIMA PERNA DO PERCURSO

- 11.1** Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata poderá: mover o gate, ou a linha de chegada ou, fundear uma nova marca e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.
- 11.2** Quando houver substituição das marcas do Gate, apenas as marcas 3p ou 4p serão colocadas e estas deverão ser deixadas por BB

## 12. CHEGADA

- 12.1** A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor Azul na marca de chegada, na extremidade de boreste da linha e o lado do percurso da marca de chegada a bombordo
- 12.2** [NP] A embarcação da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando o motor.

## 13. LIMITE DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

- 13.1** Conforme quadro abaixo:

| <b>Chegada do 1º Barco</b> | <b>Marca 01</b> | <b>Tempo Objetivo</b> |
|----------------------------|-----------------|-----------------------|
| <b>90 min</b>              | <b>30 min</b>   | <b>45 min</b>         |

- 13.2** Se nenhum barco passar pela Marca 1 dentro do tempo limite da Marca 1, a regata será anulada.
- 13.3** Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a). Esse item não é passível de pedido de reparação.
- 13.4** Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até **15 minutos** após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

## 14. PROTESTO E PEDIDO DE REPARAÇÃO

- 14.1** Formulários de solicitação de audiência estarão disponíveis na Secretaria do Evento
- 14.2** O prazo de entrega de protestos será de 60 minutos após a chegada do último barco de cada classe, na última regata do dia ou que a comissão de regata sinalize que não haverá mais regatas, o que for mais tarde.
- 14.3** O mesmo prazo se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.
- 14.4** Avisos aos competidores serão afixados até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas.
- 14.5** As audiências serão realizadas na Sala de Vela Comandante Érico, no horário notificado. No último dia de regatas programadas, um pedido de reabertura de audiência baseado numa decisão



da comissão de protesto deve ser entregue até 20 minutos após a decisão ter sido postada. Isso altera a RRV 62.2.

## **15. PONTUAÇÃO**

- 15.1** Quando 4 (quatro) regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## **16. MEDIDAS DE SEGURANÇA**

- 16.1** [NP][DP] Um barco que se retira de uma regata deve notificar a CR. tão logo quanto possível.

## **17. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO**

- 17.1** [DP] Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização prévia da CR. Quando a substituição for feita na água, a solicitação deve ser feita na primeira oportunidade razoável.

## **18. COMUNICAÇÃO POR RADIO**

- 18.1** A CR utilizará o canal VHF 71 para se comunicar com os barcos de apoio

## **19. BARCOS OFICIAIS**

- 19.1** Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:  
Barcos da CR: Bandeira amarela com as letras CR escrito em preto  
Barco do Júri: Bandeira preta com a letra J em branco

## **20. EMBARCAÇÕES DE APOIO [NP][DP]**

- 20.1** Recomendamos a todos os técnicos e pilotos de embarcações de apoio que tragam rádio VHF para comunicação com a CR em caso de necessidade.
- 20.2** [DP] Todos os barcos de apoio deverão permanecer afastados da área de regatas, incluindo a linha de partida e seu alinhamento, desde o momento em que a bandeira do sinal de preparação for exibida, até que todos os barcos tenham chegado, ou que a CR sinalize que todas as regatas foram retardadas ou anuladas.
- 20.3** [DP] Quanto um membro da CR ou da CP determinar a um barco de apoio que se afaste da área de regatas, este deverá atender, imediatamente.

## **21. LIXO**

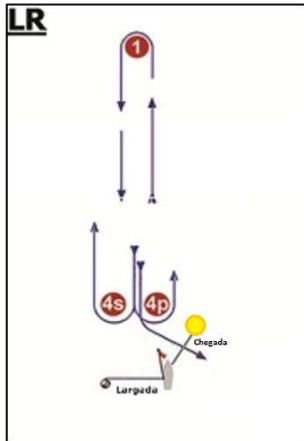
- 21.1** O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou da CR.

## **22. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

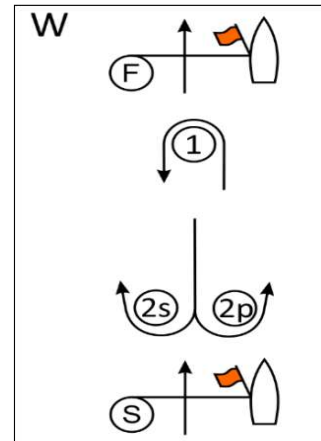
- 22.1** Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 3, Decisão de competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.



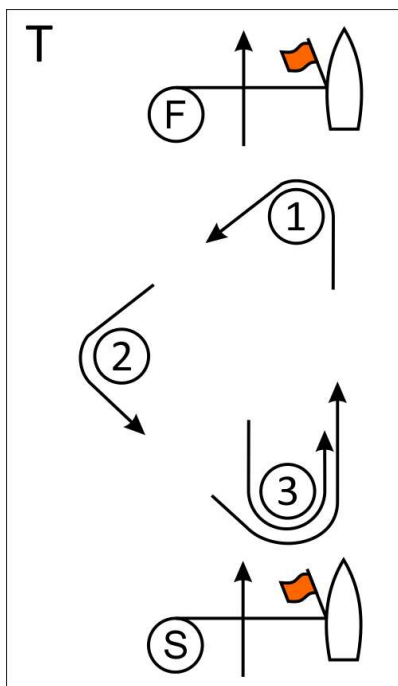
## ANEXO 01 PERCURSOS



| Percurso <b>LR</b> – Barla/Sota com chegada no través para bombordo |                                                    |
|---------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| <i>Sinal</i>                                                        | <i>Sequência das montagens</i>                     |
| LR2                                                                 | Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada             |
| LR3                                                                 | Largada – 1 – 4s/4p – 1 – 4s/4p – 1 – 4p – Chegada |



| Percurso <b>W</b> – Barla/Sota com chegada a barlavento |                                                       |
|---------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| <i>Sinal</i>                                            | <i>Sequência das montagens</i>                        |
| W2                                                      | Largada – 1 – 2s/2p – Chegada                         |
| W3                                                      | Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada             |
| W4                                                      | Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada |



| Percurso <b>T</b> – Triângulo |                                       |
|-------------------------------|---------------------------------------|
| <i>Sinal</i>                  | <i>Sequência das montagens</i>        |
| T2                            | Largada – 1 – 2 – 3 – Chegada         |
| T3                            | Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – Chegada |