

[DP] Significa que a penalidade para a infração desta regra ficará a critério da CP e poderá ser menor que uma desclassificação.

1. REGRAS

- 1.1 O evento será regido pelas “Regras” conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da World Sailing (RRV).
- 1.2 Será aplicado o Apêndice T das RRV.
- 1.3 Em caso de conflito entre o Aviso de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a RRV 63.7

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão publicados no QUADRO DE AVISOS VIRTUAL OFICIAL (QAVO) site velaviagem.com.br

3. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração das Instruções de Regata será publicada até 2 horas antes do sinal de atenção da primeira regata para a qual fará efeito, exceto se alterarem a programação, quando deverão ser publicadas até às 20:00horas do dia anterior.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 Sinais em terra serão mostrados no mastro de sinalização, ao lado da rampa no CNC, e repetidos no QAVO.
- 4.2 O Sinal de regata “Retardamento”, quando o galhardete RECON for mostrado em terra, é alterado como segue: “1 minuto” é substituído por “não antes que 45 minutos”.

5. PROGRAMAÇÃO

- 13:00 horas – OCEANO: (Partida única para ORC, VPRS, RGS e CRUZEIRO)
 13:15 horas – Dingue:
 13:25 horas – Pranchas (Partida única para todas as pranchas)
 13:35 horas – Catamaran Pasquale
 18:30 horas – Entrega de prêmios

6. BANDEIRAS DE CLASSE

Classe	Bandeira
Oceano	Branca
Dingue	Branca com Insignia da classe Dingue
Pranchas	Verde
Catamaran Pasquale	Vermelha

7. ÁREA DE REGATAS E PERCURSO

- 8.1 A Comissão de Regatas Informará o percurso em quadro na embarcação de partida.

9. MARCAS

- 9.1. Marcas de Percurso serão bóias infláveis de cor Laranja, ou pontos fixos como bóias de canal, ilhas, etc.;
- 9.2. Marcas de Alteração serão bóias infláveis de cor amarela;
- 9.3. Marcas de Partida serão a embarcações da CR exibindo bandeira de cor laranja e uma bóia inflável de cor Amarela com faixa Preta.
- 9.4. Marcas de Chegada serão a embarcação da CR exibindo bandeira de cor azul e uma bóia inflável de cor Amarela com faixa Preta

10. PARTIDA

- 10.1. A linha de partida será entre o lado do percurso do mastro expondo uma bandeira laranja no barco de sinais da CR na extremidade de BE e o lado do percurso da marca de partida na extremidade de bombordo.

- 10.2. [DP] Após iniciado o procedimento de partida para uma classe, os barcos de outras classes devem se manter afastados, a sotavento, da linha de partida, até que a classe anterior a sua, tenha partido.
- 10.3. Um barco que não parta até decorridos 5 minutos do seu tiro de partida será considerado DNS, isso altera RRV A4 e A5.
- 10.4. Para alertar aos competidores que uma regata irá começar brevemente, a CR irá mostrar a bandeira Laranja, acompanhada de um sinal sonoro por pelo menos 5 minutos antes do sinal de atenção para a primeira classe a partir.

11 ALTERAÇÃO DO PERCURSO

- 11.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR pode posicionar uma marca de alteração, ou mover a linha de chegada e remover a marca original assim que possível.

12 CHEGADA

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro da CR expondo bandeira azul na extremidade de boreste e o lado do percurso da marca de chegada na extremidade de bombordo.
- 12.2. A CR poderá manter sua posição na linha de chegada, com auxílio do motor.

13 SISTEMA DE PENALIDADES

- 13.1. [DP] Um barco que tenha cumprido penalidade ou se retirado conforme RRV 44.1 deve informar à CR, assim que possível.

14 LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

- 14.1. O Tempo Limites para a chegada de todos os barcos será conforme tabela abaixo:

OCEANO	DINGUE E PASQUALE	PRANCHAS
17:30 HORAS	1:30 APÓS A PARTIDA	40 MINUTOS APÓS A PARTIDA

15 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 15.1. Para informar a CR sobre sua intenção de protestar, um barco deverá, tão logo cruze a linha de chegada se aproximar da embarcação na extremidade de BE da linha de chegada, pelo lado externo do percurso e informar o numeral do barco protestado.
- 15.2. Formulários para protestos estão disponíveis na secretaria do evento. Protestos e Pedidos de Reparação deverão ser lá entregues, até 60 minutos após a chegada do último barco de cada classe, ou após a CR sinalizar que não haverá mais regatas no dia, o que for mais tarde.
- 15.3. O mesmo prazo se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.
- 15.4. Avisos de protestos serão publicados em até 15 minutos após o fim do prazo para entrega, informando local e horário da audiência e partes envolvidas. Não haverá audiência de protestos no dia 18/09.

16 TEMPO CORRIGIDO

- 16.1. Tempo Sobre Tempo para as classes VPRS, RGS e ORC

17 SEGURANÇA

- 17.1. [DP] Um barco que se retira da regata, ou não vai participar das regatas, deve informar a CR o mais breve possível.
- 17.2. A CR se reserva o direito de prestar assistência a um barco que, no seu entendimento, necessite de socorro, independente de sua vontade.

18 BARCOS OFICIAIS

- 18.1. Os barcos oficiais serão identificados conforme abaixo:
- 18.1.1. Embarcações da CR terão uma bandeira laranja;
- 18.1.2. Embarcações da CP terão uma bandeira com a letra J;

19 EMBARCAÇÕES DE APOIO

- 19.1. Todas as pessoas a bordo de embarcações de apoio serão consideradas pessoal de apoio.
- 19.2. [DP] Embarcações de apoio devem permanecer fora das áreas onde os barcos estejam, ou vão estar competindo, do momento em que a bandeira laranja é mostrada até que o último barco, da última flotilha desta regata tiver chegado, ou a CR sinalizado que todas as regatas foram retardadas, ou anuladas.
- 19.3. [DP] Quanto um membro da CR ou da CP determinar a uma embarcação de apoio que se afaste da área de regatas, este deverá atender, imediatamente.
- 19.4. [DP] Todos os barcos associados com uma embarcação de apoio que infrinja algum subitem da IR 19, poderão ser penalizados a critério da CP, na regata na qual a infração foi cometida.

20 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. As autoridades organizadoras, instituições, organizações e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.